

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DO DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

EMENTA DE DISCIPLINA

DENOMINAÇÃO	CRÉDITOS	CHT	CHP	TOTAL
COM XXX - Introdução a Ciência da Computação	4	60	-	60

DEPARTAMENTO: Departamento de Ciência da Computação

EMENTA:

Histórico e visão geral de Computação como ciência. Visão geral do curso de Ciência da Computação no Brasil: Engenharia de Computação, Ciência da Computação, Sistemas de Informação e Licenciatura em Computação. Sistemas componentes de um computador: hardware e software. Noções de Algoritmo (representação da informação no computador) e linguagem de programação (tradução de meta-linguagens para linguagem de máquina). Explicação de áreas da ciência da computação: Teoria da Computação e Algoritmos, Engenharia de Software, Banco de Dados, Redes de Computadores, Engenharia de Computadores, Inteligência Artificial, Interfaces Homem-Máquina.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

Guimarães, Angelo de Moura & Lages, Newton, A.C. *Introdução a Ciência da Computação*. 1. ed. LTC, 1996.

Norton, Peter. *Introdução à Informática*. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.

Legenda:

CHT – Carga Horária Teórica
CHP – Carga Horária Prática

1 Crédito Teórico = 15 horas-aula
1 Crédito Prático = 30 horas-aula

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DO DESPORTO
UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

DENOMINAÇÃO	CRÉDITOS	CHT	CHP	TOTAL
COM XXX - Introdução a Ciência da Computação	4	60	-	60

DEPARTAMENTO: Departamento de Ciência da Computação

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

1. Introdução
 - 1.1 Apresentação do professor e alunos
 - 1.2 Apresentação do plano de curso
 - 1.3 Metodologia do ensino - aprendizagem e avaliação
 - 1.4 A disciplina no currículo e integração com outras disciplinas
 - 1.5 A disciplina de formação do profissional e da pessoa
2. Histórico da Computação
 - 2.1 Primórdios da computação
 - 2.2 Gerção dos computadores
 - 2.3 Evolução de Hardware e tecnologias associadas
 - 2.4 Evolução de Software e tecnologias associadas
3. Componentes de um Computador
 - 3.1 Hardware: unidades funcionais
 - 3.2 Software: classificação, funcionalidade e uso
4. Sub-áreas da Computação

Legenda:

CHT – Carga Horária Teórica
CHP – Carga Horária Prática

1 Crédito Teórico = 15 horas-aula
1 Crédito Prático = 30 horas-aula

- 4.1 Teoria da Computação e Algoritmos
- 4.2 Engenharia de Software
- 4.3 Banco de Dados
- 4.4 Redes de Computadores
- 4.5 Engenharia de Computadores
- 4.6 Inteligência Artificial
- 4.7 Interfaces Homem-Máquina
- 5. Avaliação da Disciplina
 - 5.1 Avaliação do conteúdo do curso
 - 5.2 Avaliação da atuação do aluno
 - 5.3 Avaliação da atuação do professor
 - 5.4 Avaliação das condições materiais, físicas? que envolvem o curso

BIBLIOGRAFIA

Guimarães, Angelo de Moura & Lages, Newton, A.C. *Introdução a Ciência da Computação*. 1. ed. LTC, 1996.

Norton, Peter. *Introdução à Informática*. Rio de Janeiro: Makron Books, 1997.

Legenda:

CHT – Carga Horária Teórica
CHP – Carga Horária Prática

1 Crédito Teórico = 15 horas-aula
1 Crédito Prático = 30 horas-aula